1. Xây dựng chương trình quản lý Động vật

* Xây dựng lớp Animal có các thông tin tên, tuổi, mô tả và có các hành động nhập và xem thông tin ( tên, tuổi, mô tả )
* Xây dựng phương thức trừu tượng tiếng kêu
* Xây dựng hàm tạo lớp Animal ( 0 tham số, 1 tham số ( tên ), 2 tham số ( tên, tuổi), 3 tham số ( tên, tuổi, mô tả )
* Tạo lớp Tiger, Dog, Cat theo các yêu cầu:

+ Kế thừa lớp Animal

+ Ghi đè phương thức tiếng kêu để thể hiện đặc trưng của từng loài động vật

+ Thực thi các hàm tạo sử dụng từ khóa super

* Tạo lớp Chuong gồm thông tin mã chuồng, danh sách động vật và có các hành động thêm con vật vào chuồng, xóa con vật khỏi chồng ( tương tự thêm, xóa khỏi list động vật )
* Tạo lớp Zoo gồm thông tin danh sách chuồng, và có các hành động thêm 1 chuồng vào danh sách chuồng, xóa 1 chuồng khỏi danh sách.
* Tạo lớp quản lý (ManageMain) sở thú theo dạng menu:

1: Thêm chuồng

2: Xóa chuồng

3: Thêm con vật

4: Xóa con vật

5: Xem tất cả các con vật

6: Thoát

* Người dùng thêm các lại vật như Tiger, Dog, Cat vào chuồng